

escape from PARADISE CITY

Руководство пользователя

SIRIUSGAMES
SERIOUS GAMES FOR SERIOUS PEOPLE

FOCUS
HOME INTERACTIVE

ATARI

ESCAPE FROM PARADISE CITY
РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
www.paradisecity-thegame.com

Помощь – Техническая Поддержка

Если при установке или в процессе игры в Escape from Paradise City у вас возникли сложности, обращайтесь, пожалуйста, в техническую поддержку по электронной почте:
help@buka.ru

Пожалуйста, приводите как можно более подробную информацию о возникшей проблеме: описание, время возникновения, периодичность – проблема произошла один раз или повторяется. Сообщите также характеристики вашего компьютера: частоту процессора, размер оперативной памяти, видеоадаптер, версию DirectX и драйверов видеокарты.

Рекомендации

Закройте все работающие программы: Для обеспечения максимальной производительности закройте все работающие программы перед запуском игры.

Вставьте диск в привод: Перед началом игры DVD-диск с игрой Escape from Paradise City необходимо вставить в DVD-привод вашего компьютера. Если система не может распознать диск, убедитесь, что он вставлен в привод, затем перезагрузите компьютер и запустите игру. Если это не помогло, вставьте DVD с игрой в другой привод (при наличии второго привода) и перезапустите игру.

Выберите разрешение экрана: Если картинка отображается с заметной задержкой, выберите меньш размер экрана.

Проверьте версию DirectX и драйверов видеокарты: В случае если игра не запускается и не выводит при этом каких-либо сообщений об ошибке, или возникают проблемы с графикой во время игры, прежде всего стоит проверить версию DirectX и драйверов видеокарты.
Для этого в меню Windows «Пуск» выберите «Выполнить», впечатайте «dxdiag» в командную строку и нажмите «ОК». На экране будет отображена информация о вашем компьютере. Нажмите на кнопку «Сохранить все сведения» - полученную таким образом информацию можно будет отправить в службу технической поддержки. Если на вашем компьютере установлена версия DirectX, отличная от DirectX 9.0c, установите эту версию с диска с игрой или загрузите с сайта www.microsoft.com. DXdiag отобразит информацию о вашей видеокарте и используемых драйверах. Если используется устаревшая версия драйверов видеокарты, загрузите последнюю версию с сайта производителя вашей видеокарты.
Сайт для карт NVIDIA: www.nvidia.com
Сайт для карт ATI: www.ati.com

Настройте файрвол: В некоторых случаях файрвол может блокировать вывод изображения на экран. Отключите файрвол на время игры в Escape from Paradise City, или настройте его таким образом, чтобы игра запускалась и работала корректно.



“Я думал, жизнь удалась - после последнего дела в карман упало 10 лямок, и я планировал провести остаток дней на яхте в Майями - рыбачить и бегать за юбками. Но тут появился этот выскочка АНБшник Ковакс и предложил мне на выбор - гнить в тюряге или работать на них под прикрытием.
И вот я оказался в этом вонючем городишке, снова в деле, наградой в котором станет только моя свобода...”

СОДЕРЖАНИЕ

1. ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ......6
- 1.1. ПРОЧИТАЙТЕ ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ......6
- 1.2. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ......6
- 1.3. УСТАНОВКА ИГРЫ......7
- 1.4. ЗАПУСК ESCAPE FROM PARADISE CITY......7

2. НОВАЯ ИГРА......8
- 2.1. ГЛАВНОЕ МЕНЮ......8
- 2.2. НОВАЯ КАМПАНИЯ......9
- 2.3. МЕНЮ СОХРАНЕНИЯ / ЗАГРУЗКИ......10
- 2.5. МУЛЬТИПЛЕЕР......11
- 2.5. НАСТРОЙКИ......11

3. ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ПАРАДАЙЗ СИТИ......12
- 3.1. АГЕНТЫ: ПОРТЕР, ЭНДЖЕЛ И БОРИС......12
- 3.2. ВАШ КОНТАКТ С ВНЕШНИМ МИРОМ......13

4. ОСНОВЫ......14
- 4.1. ИГРОВОЙ ИНТЕРФЕЙС......14
- 4.2. РЕЖИМЫ КАМЕРЫ: РЕЖИМ СТРАТЕГИИ И РЕЖИМ БОЯ......15
- 4.3. ОБЛАСТЬ ПЕРСОНАЖА......16
- 4.4. МИНИКАРТА......17

5. БОЙ......18
- 5.1 ОСНОВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ В БОЮ......18
- 5.2 ВАШИ НАВЫКИ......18
- 5.3 ОСОБЫЕ НАВЫКИ......18
- 5.4 ТЕЛОХРАНИТЕЛИ......19
- 5.5 ГРУППИРОВКА ГАНГСТЕРОВ......19

6. УПРАВЛЕНИЕ ПЕРСОНАЖЕМ......20
- 6.1 ПОЛУЧЕНИЕ БОЕВОГО ОПЫТА......20
- 6.2 ЗАХВАТ НОВЫХ РАЙОНОВ......20
- 6.3 РАЗВИТИЕ НАВЫКОВ......20
- 6.4. СНАРЯЖЕНИЕ......22
- 6.5 ПОМОЩЬ ЖИТЕЛЯМ (Заказчики квестов) 23
- 6.6 ЧИСТКА РАЙОНА......23
- 6.7 ОБЫСК ЖЕРТВ......23

7. УПРАВЛЕНИЕ РАЙОНОМ......24
- 7.1 ТИПЫ БИЗНЕСОВ......24
- 7.2. ПОЛНАЯ КАРТА......24
- 7.3. ОКНА УПРАВЛЕНИЯ РАЙОНОМ......24
- 7.4. ЗАХВАТ РАЙОНОВ......25
- 7.5. УПРАВЛЕНИЕ РАЙОНОМ......25
- 7.6. ГРУППИРОВКА ГАНГСТЕРОВ......25

8. МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ИГРА......26
- 8.1. РЕЖИМЫ МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЙ ИГРЫ......26
- 8.2 МП МЕНЮ......26
- 8.3. ВОЙТИ В ИГРУ......26
- 8.4. СОЗДАТЬ ИГРУ......27



1. ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ

1.1. ПРОЧИТАЙТЕ ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ

Предупреждение

Прочитайте данное предупреждение перед тем, как вы или ваш ребенок будете играть в любую видеоигру.

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий и красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран. Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно проконсультируйтесь с врачом. Мы советуем родителям внимательно наблюдать за тем, как дети играют в видеоигры. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы как головокружение, замутненность зрения, тик, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, следует НЕМЕДЛЕННО прекратить игру и обратиться к врачу.

Меры предосторожности:

Не садитесь слишком близко к экрану.
Играйте в видеоигры предпочтительно на небольшом экране.
Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать.
Играйте в хорошо освещенном помещении.
Через каждый час игры отдыхайте минимум 10 – 15 минут.

Пиратство

Любое полное или частичное копирование данного продукта или относящихся к нему торговых марок без разрешения правообладателя является незаконным. Пиратство ущемляет права потребителей, разработчиков, издателей и распространителей этого продукта. Если вы считаете, что приобрели незаконную копию или располагаете информацией о незаконном копировании данного продукта, пожалуйста, свяжитесь со службой по работе с покупателями.

1.2. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

МИНИМАЛЬНЫЕ

WOC: Windows 2000/XP SP2/Vista 32/64-bit
Процессор: Pentium4 2GHz/AthlonXP 2000+
Память: 512 MB RAM или больше
Видеоадаптер: 64 MB, совместимый с DirectX 9 (GeForce4 Ti/Radeon 8500) или лучше*
Звуковая плата: совместимая с DirectX 9
DirectX: 9.0c или новее (есть на диске с игрой)
CD-Rom: 2-х скоростной и выше
Место на жестком диске: 1.5 GB
Многопользовательская игра: Сетевая карта / модем 56K или быстрее для игры в онлайн
*Видеоадаптеры на чипсете Intel не поддерживаются

РЕКОМЕНДОВАННЫЕ

ОС: Windows 2000/XP SP2/Vista 32/64-bit
Процессор: Pentium4 2.5GHz/AthlonXP 2500+
Память: 1 GB RAM
Видеоадаптер: 128 MB совместимый, с DirectX 9 (GeForce 6600/Radeon 9800) или лучше*

Звуковая плата: совместимая с DirectX 9
DirectX: 9.0c или новее (есть на диске с игрой)
CD-Rom: 2-х скоростной и выше
Место на жестком диске: 1.5 GB
Многопользовательская игра: Сетевая карта / модем 56K или быстрее для игры в онлайн
*Видеоадаптеры на чипсете Intel не поддерживаются

1.3. УСТАНОВКА ИГРЫ

Вставьте DVD с игрой Escape from Paradise City в DVD-привод и следуйте появляющимся на экране инструкциям игры. Если после загрузки диска в привод не появилось меню автозапуска, дважды щелкните по иконке Мой Компьютер на рабочем столе, затем щелкните по иконке CD-привода, чтобы начать установку. Следуйте инструкциям установочной программы.

1.4. ЗАПУСК ESCAPE FROM PARADISE CITY

Для запуска игры Escape from Paradise City воспользуйтесь ярлыком на рабочем столе (если вы создали ярлык в процессе установки) или нажмите кнопку «Пуск» в Windows, выберите [Программы\Buka\Escape from Paradise City] и щелкните [Играть в Escape from Paradise City]

При первом запуске игры вам будет нужно ввести Игровой Ключ, который находится в коробке с игрой. Введите ключ и нажмите [OK].
Внимание! Цифры, содержащиеся в ключе, нельзя ввести с малой цифровой клавиатуры.
Если введен недействительный ключ (например, в случае опечатки), кнопка OK будет неактивной.

ВНИМАНИЕ: ИГРОВОЙ КЛЮЧ ЯВЛЯЕТСЯ УНИКАЛЬНЫМ КОДОМ, НЕОБХОДИМЫМ ДЛЯ ОДИНОЧНОЙ ИЛИ ОНЛАЙНОВОЙ ИГРЫ. СОХРАНИТЕ ЭТОТ КОД. НЕ СООБЩАЙТЕ ЭТОТ КОД И НЕ ПЕРЕДАВАЙТЕ ЕГО ДРУГИМ ИГРОКАМ.

После нажатия кнопки OK в окне ввода игрового ключа вы попадете в главное меню игры Escape from Paradise City.



2. НОВАЯ ИГРА

Прежде чем начать новую игру, рассмотрим главное меню игры:



2.1. ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Главное меню включает в себя следующие разделы:

НОВАЯ КАМПАНИЯ: Начать одиночную игру. Вы можете выбрать уровень сложности и начать игру в режиме кампании.

ЗАГРУЗКА: Загрузить сохраненную игру.

МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ИГРА: Создать или войти в многопользовательскую игру по сети или интернету

НАСТРОЙКИ: В данном разделе можно устанавливать различные параметры игры: имя игрока, управление, настройки звука, графики и т.д.

ВЫХОД: Выход из игры.



2.2. НОВАЯ КАМПАНИЯ

В кампании вам предстоит выступить в роли Портера, Энджел и Бориса.
У каждого из этих персонажей есть сильные и слабые стороны.
По мере прохождения кампании вы будете играть тремя персонажами поочередно.
Перед началом игры необходимо выбрать уровень сложности:

Простой: У ваших героев больше денег и больше здоровья.
Нормальный: Игра на нормальном уровне сложности.
Сложный: Добро пожаловать в Парадайз Сити с меньшим количеством денег и здоровья.

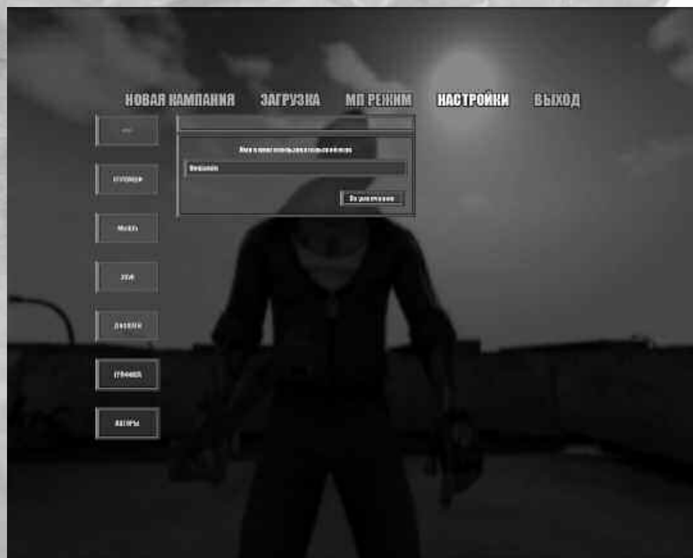
После загрузки каждого уровня нажимайте на зеленую кнопку в правом нижнем углу экрана, чтобы начать игру.

2.3. МЕНЮ СОХРАНЕНИЯ / ЗАГРУЗКИ

Вы можете сохранять игру тремя способами:
Обычное сохранение: Нажмите ESC во время игры, щелкните по кнопке Сохранить и введите название сохраненной игры. Для возврата к игре нажмите ОК или снова ESC.
Быстрое сохранение: Просто нажмите F6 в любой момент в игре. Сохраненную таким образом игру можно загрузить через меню загрузки или клавишей F7.
Автосохранение: При переходе к новой главе или при захвате района (с захватом всех бизнесов) игра будет сохраняться автоматически.

Сохраненные игры (включая быстрое и автоматическое сохранение) можно загрузить, используя Меню Загрузки.

Если у вас начато 2 и более кампаний, выберите кампанию в верхнем меню, чтобы получить доступ к сохраненным играм в данной кампании.



2.4. МУЛЬТИПЛЕЕР

В Escape From Paradise City по локальной сети или через интернет могут играть от двух до восьми игроков, разбитых на две команды. Игру можно начать через меню многопользовательской игры. Там же можно посмотреть список доступных в локальной сети или в интернете серверов.
При игре по сети интернет используется технология Gamespy.
Более подробно о многопользовательском режиме можно прочитать в главе 8 руководства.

2.5. НАСТРОЙКИ

В главном меню выберите раздел НАСТРОЙКИ для перехода к экрану управления настройками игры.

В этом меню:

Имя: Введите имя (для многопользовательской игры)
Управление: Просмотр и изменение клавиш, используемых в игре Escape From Paradise City.
Мышь: Настройки мыши: чувствительность, скорость перемещения, вращение экрана...
Звук: Изменение параметров настройки звука.
Дисплей: Изменение параметров экрана: разрешение, сглаживание, яркость...
Графика: Настройка графики: уровень детализации текстур, тени, отображение неба...
Авторы: Список создателей игры...



3. ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В ПАРАДАЙЗ СИТИ

3.1. АГЕНТЫ: ПОРТЕР, ЭНДЖЕЛ И БОРИС



Николас «Ник» Портер
“У меня сегодня трудный день, так что просто делай то, что я скажу, окей?”

Тип Персонажа: Стрелок (бывший грабитель банков)
Оружие: винтовки и пистолеты-пулеметы

Описание: Портер – бывший вор, неоднократно ускользавший от властей, благодаря своему блестящему таланту и неординарному мышлению. Он крадет не ради наживы (деньги его не слишком интересуют), а ради духа приключений. Чем опаснее предприятие, тем больше оно его захватывает. В прошлом первоклассный грабитель и взломщик, Николас Портер приобрел славу рискового парня и любителя женщин, неуловимого для властей, благодаря своей дерзости и блестящим манерам. Пару лет назад Портер отошел от дел и под вымышленным именем обосновался во Флориде, наслаждаясь плодами своей длинной криминальной карьеры. Он начал новую жизнь, плавая на собственной яхте и выдавая себя за отошедшего от дел бизнесмена. Но все хорошее быстро кончается, и Агентство выследило Портера. Бывшему преступнику предложили на выбор: либо Агентство сдаст его властям, которые вероятнее всего отправят его за решетку до конца жизни, либо ему придется взяться за определенную работу. Зная, что выбора, в общем-то, и нет, Портер заказал чашечку кофе и спросил, что от него требуется.



Энджел Варгас
“Я тебе личико-то подправлю!”

Тип Персонажа: Ближний бой (уличный боец)
Оружие: Кулаки, ножи и бейсбольные биты

Описание: Старшая из семерых детей в семье, Энджел Варгас осваивала искусство выживания на улицах Парадайз Сити с младенческих лет. Суровая жизнь гетто научила Энджел умению постоять за себя и свою семью и сделала из нее настоящего уличного бойца. Энджел нашла применение своим боевым навыкам в нелегальном бойцовском клубе Парадайз Сити и быстро обеспечила деньгами близких. Ее бои проходили по всему восточному побережью, далеко от трущоб родного города. Когда же она вернулась, то обнаружила, что “райский уголок” сильно изменился, стал мрачным и жутким. Девушка начала опасаться за здоровье родных и тех, кого любила. Она не знала, как сражаться с этим злом. Тогда-то Энджел и получила предложение от таинственного агента, который пообещал защиту ее семье. Нужно было просто работать с ребятами, которые очищали город от тех, кто стоял за упадком Парадайз Сити.
Энджел согласилась с тем, что забирать у других ненужные вещи - не противоречит морали общества. Арестованная за кражу, она попала в тюрьму, а за совершенное убийство сокамерницы была приговорена к смертной казни. Буквально перед самым электрическим стулом специальный агент Ковакс предложил Энджел сделку: уничтожить преступную организацию, контролирующую Парадайз Сити, и сохранить себе жизнь.



Борис Чеков
“Я могу прикрыть шарашку, так что давай повежливей…“

Тип Персонажа: Универсальный (коррумпированный детектив полиции)
Оружие: Пистолеты

Описание: Сын украинских иммигрантов, Борис Чеков вступил в ряды лос-анджелесского управления полиции около десяти лет назад. Борис быстро понял, какие возможности для бизнеса открываются перед человеком его положения и начал создавать собственную сеть из мелких жуликов, проституток и продажных информаторов. ФБР и другие агентства часто привлекали Бориса как эксперта по уличной преступности, однако никто из его начальства и не догадывался, что он погряз во взятках, подтасовках улик и систематическом превышении полномочий. Но когда появился Ковакс со своими людьми и “запросил” помощь по внедрению в преступный клан Парадайз Сити, у Бориса возникло зудящее чувство, что этот странный агент знал все о его делах. Иначе, почему для внедрения в город, где таинственно исчезли все агенты полиции, выбрали именно его? Теперь Борис в ловушке: ему придется раскрыть секрет Парадайз Сити, либо его преступную деятельность разоблачат. Разумеется, товарищ Чеков уже на пути в Парадайз Сити. Он ненавидит, когда ему не оставляют выбора.

3.2. ВАШ КОНТАКТ С ВНЕШНИМ МИРОМ



Специальный Агент Уолтер Дж. Ковакс
“Прекращай, или будут… неприятности”.

Описание: Джеффри Ковакс осуществляет контакт игрока с Агентством в одиночной кампании. Бывший агент таможенной службы США, Ковакс ныне занимает одну из ведущих должностей в АНБ. В течение двадцати последних лет он без устали охотится на врагов Соединенных Штатов. С тех пор, как ему было поручено дело Этернитас, вывести на чистую воду подозрительных типов, посмевших вести тайную деятельность в самом центре его горячо любимой Америки, стало навязчивой идеей. Когда масштабы Этернитас несколько прояснились, большинство агентов задрожали от страха, но только не Ковакс. Его ярость, вызванная полным отсутствием у этих “иностранных захватчиков” уважения к системе, а также осознание собственного бессилия в деле раскрытия тайны Этернитас, составили взрывоопасную смесь.
Ковaксу сорок с небольшим, и он в отличной форме. Его можно было бы назвать тощим, однако сухая костлявая фигура наводит на мысль о скрытой угрозе. Обычно Агент Ковакс одет в неприметный черный костюм, глаза скрыты за темными очками. Его когда-то пышные ярко-рыжие волосы все больше седеют.

4. ОСНОВЫ



4.1. ИГРОВОЙ ИНТЕРФЕЙС

1. Особые навыки: данные навыки напрямую связаны с установлением контроля над районами. Они достаточно мощные и могут быть использованы в любом месте и в любое время по вашему усмотрению (если у вас достаточно очков авторитета).

2. Помощь: эти информационные окна появляются в первых главах. Они содержат подсказки по разнообразным аспектам игры.

3. Панель действий: данная панель открывает доступ к следующим функциям: вывод меню управления районом, переключение режима игры (стратегия / бой), экран задач миссии, пауза. Также она отражает наличные денежные средства.

4. Миникарта: миникарта отражает различные сведения о враждебных районах, союзниках и т.д.

5. Подсказки: в этом окне отображается различная информация: нанесенный урон, действия, предпринимаемые игроком и т.д.

6. Игровой экран: ваш персонаж и его союзники обозначены синими иконками. Серые персонажи нейтральны, красные – враги. (нейтральные персонажи не принадлежат ни к какой группировке, но нападут на вас в случае угрозы).

7. Выбранный персонаж: им может быть герой, союзник или враг. Вы получаете доступ к более подробной информации о персонаже: уровень, индикатор жизни, концентрация, индикатор цели (для врагов).

8. Агент: эта зона дает вам информацию о вашем агенте: индикатор жизни, индикатор концентрации, режим атаки и навыки. Вы также можете получить доступ к статусу агента, навигатору навыков, характеристикам и дереву умений.

9. Диалоговое окно: когда к вам обращается значимый персонаж, открывается диалоговое окно. Задачи миссии высвечиваются зеленым.

4.2. РЕЖИМЫ КАМЕРЫ: РЕЖИМ СТРАТЕГИИ И РЕЖИМ БОЯ

В Paradise City вам доступны два режима камеры: Стратегический и Режим Боя. Переключиться между режимами можно в любое время в игре нажатием клавиши V.

РЕЖИМ СТРАТЕГИИ (по умолчанию)

Камера, установленная в режиме стратегии, открывает общий вид карты сверху и дает возможность приближать / удалять вид.

Управление персонажем осуществляется с помощью мыши, и вы можете в любой момент переместить камеру в любую точку карты, что дает возможность применять особые навыки в любом районе.



Перемещение персонажа по местности осуществляется щелчком правой кнопки мыши. Щелчок правой кнопкой по врагу начинает атаку. Нажмите и удерживайте правую кнопку мыши, чтобы поменять угол обзора.

Клавиша “C” центрирует камеру на персонаже.

РЕЖИМ БОЯ

В режиме боя действие происходит в виде от третьего лица. Перемещение персонажа осуществляется клавишами WASD. Направление перемещения также можно задать щелчком левой кнопки мыши.



Этот режим наиболее удобен для схваток и боев с противниками – он позволяет перемещать персонажа, увеличивая эффективность его атак, уклоняться от атак противника, скрываться от вражеского огня за предметами.

В режиме боя доступны лишь некоторые особые навыки. При использовании в режиме боя особый навык применяется в непосредственной близости от персонажа.

4.3. ОБЛАСТЬ ПЕРСОНАЖА

Информация о вашем персонаже отображается в левом нижнем углу экрана.



Инвентарь (F1): Нажмите F1 или щелкните по иконке с чемоданчиком, чтобы открыть инвентарь. Инвентарь содержит предметы, найденные вами во время игры: оружие, броня и т.п. Для того, чтобы задействовать предмет, перетащите его с помощью мыши из инвентаря в ячейку снаряжения.

2. Навигатор навыков (F2): Нажмите F2 или щелкните по иконке с книгой, чтобы открыть навигатор навыков. Здесь вы определяете, какие навыки перенести на панель навыков. Перемещайте навыки, удерживая левую кнопку мыши из области “все навыки” в “панель навыков”.

3. Статистика агента (F3): Показывает / скрывает характеристики агента.

4. Дерево умений (F4): Показывает/скрывает дерево умений вашего агента.

5. Портрет и уровень агента (на рисунке агент первого уровня): Ваш уровень дает примерное представление о том, насколько силен ваш персонаж. Так, уровень любого персонажа в игре может служить вам ориентиром в том, насколько ваш подопечный крут.

6. Здоровье и концентрация:
- Здоровье (зеленая полоска): ваши очки жизни показывают, какой урон вы можете выдержать. Пока у вас остается хотя бы одно очко жизни, вы в порядке. Потеря последней единицы означает для вашего персонажа гибель.
- Концентрация (желтая полоска): практически любой используемый вами навык требует определенного количества концентрации. Если этого количества недостаточно, вам не удастся задействовать этот навык.

7. Стили атаки и навыки:

- Стили атаки: рядом с изображением персонажа находятся четыре стиля атаки. Щелкните по одной из иконок или нажмите 1 - 4, чтобы атаковать цель.

- Навыки: щелкните по одному из семи навыков на вашей панели навыков, чтобы добавить соответствующий эффект вашей атаке. панель навыков - ряд ячеек, расположенный под изображением персонажа. Для использования навыков можно также задействовать клавиши 5 - 0.



4.4. МИНИКАРТА

Миникарта расположена в правом верхнем углу экрана. Она позволяет ориентироваться при перемещении и в бою. На карте указано расположение районов, улиц, домов, дорог и значимых зданий.
На миникарте отображается только часть общей карты. Для просмотра общей карты местности щелкните по первой из четырех иконок, расположенных над миникартой.

Отображаемая информация:
- На карте отображается положение вашего персонажа, его бойцов, гангстеров, нейтральных и враждебно настроенных персонажей.
- При наступлении значимого события, например, нападении на район, весь район будет мигать на карте.
- Карта показывает районы и их границы. Интерактивные персонажи и бизнесы обозначены иконками.
- Районы, обозначенные серым цветом, не принадлежат ни одной из банд. Это не означает, что в них вы не встретите сопротивления.
- Районы, обозначенные синим, контролируются вами, красным – врагами.
- Круглые синие маркеры на карте обозначают тренеров навыков. У них можно покупать новые навыки, по мере того как они становятся доступны в дереве умений.
- Круглыми желтыми маркерами на карте обозначены заказчики квестов. У них можно получить задание, за выполнение которого обещается определенное вознаграждение.
- Круглые зеленые маркеры на карте обозначают бойцов. Если вы приобрели умение "лидерство", вы можете нанять себе в команду бойца, который будет сражаться с вами или охранять местность. Нанимать бойцов можно в барах.
- Иконка на карте со значком доллара обозначает отель. Если вы контролируете район, где есть отели, они приносят вам деньги. У каждого отеля в наличии определенная сумма денег, которая постепенно переводится на ваш счет после захвата района.



Камера и перемещение:
Вы можете навести камеру на любой участок местности, щелкнув левой кнопкой мыши по миникарте (только в режиме стратегии).
Для перемещения персонажа в желаемую местность щелкните правой кнопкой мыши по миникарте.

5. БОЙ

В Парадайз Сити выжить непросто, так что захват контроля над городом - работа тонкая. Здесь мы приведем основные моменты, которые помогут вам сохранить жизнь и уничтожить врагов.

5.1 ОСНОВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ В БОЮ

По умолчанию вы управляете вашим персонажем в стратегическом режиме. Кроме стратегического режима, камера может быть установлена в режим боя.

Основное управление:
- Атака: щелчок правой кнопкой мыши по врагу
- Выбор противника: щелчок левой кнопкой мыши по врагу (или другому жителю Парадайз Сити)
- Приближение: колесико мыши
- Смена вида (стратегия / бой): V

Управление в стратегическом режиме:
- Перемещение персонажа: щелчок правой кнопкой мыши.
- Перемещение камеры: W (наверх) A (влево) S (вниз) D (вправо)
- Установка угла камеры: перемещение мыши, удерживая правую кнопку
- Возврат камеры к персонажу: C

Управление в режиме боя :
- Перемещение персонажа: клавиши WASD, щелчок и удержание левой кнопки мыши.
- Изменение угла камеры: перемещение мыши с удержанием правой кнопки
- Перемещение камеры: невозможно в режиме боя.

5.2 ВАШИ НАВЫКИ

Навыки отображаются в области персонажа. В первой строке находятся стили атаки (активируются клавишами с 1 по 4). Остальные навыки находятся во второй строке (активируются клавишами с 5 по 8).
Используйте стили атаки в сочетании с навыками. Сначала выберите цель, затем – навык, затем – стиль атаки.
Прежде чем атаковать, выберите цель (щелчком левой кнопки мыши), затем выберите навык, затем – стиль атаки. Для устранения врага эта последовательность наиболее эффективна.

5.3 ОСОБЫЕ НАВЫКИ

Особые навыки являются специальными умениями персонажа. Освоение особых навыков имеет очень большое значение в игре. От них зависит ваше влияние в городе и ваша способность захватывать районы.
Особые навыки предоставляют различные возможности: вызов доктора для восстановления очков жизни, вызов машины для перемещения по городу, "нападение на банду", вызов убийцы... Особые навыки также можно и нужно использовать в сочетании с основными навыками в боях с сильными противниками.
Важно: в режиме боя доступны лишь некоторые особые навыки. Если вы предпочитаете играть в режиме боя, рекомендуется иногда переключать камеру в стратегический режим для использования особых навыков.

5.4 ТЕЛОХРАНИТЕЛИ

Телохранителей можно нанимать в барах. Борис - единственный персонаж, имеющий телохранителя (и умение, позволяющее его нанять) с самого начала игры. Чтобы нанять телохранителей для Энджел или Портера (а также второго для Бориса), необходимо приобрести соответствующее умение в дереве умений.
Услуги телохранителей стоят в среднем $1000. Нанятый телохранитель будет сражаться с вами бок о бок и, если потребуется, отдаст за вас свою жизнь.
По умолчанию телохранители охраняют героя. Если вы нападаете на врага или на группу врагов, телохранители автоматически вступают в бой.
Если вы решаете отступить (иногда это лучше, чем умереть), телохранители последуют за вами. Если же телохранитель продолжает сражаться под огнем противника и ставит под угрозу свою жизнь, вы можете приказать ему переместиться в другое место с помощью кнопки «охранять». В режиме охраны вы управляете поведением вашего телохранителя, например, можете приказать ему в одиночку атаковать врага или отойти, пока вы самостоятельно разбираетесь с противниками.
Телохранителям можно купить новые навыки у тренера. Не пропустите навыки для телохранителей – их можно купить щелчком правой кнопки мыши.

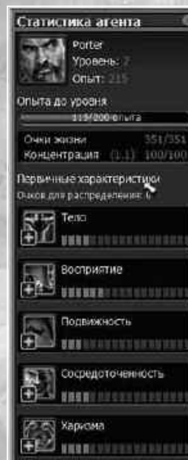
5.5 ГРУППИРОВКА ГАНГСТЕРОВ

С захватом районов ваши возможности растут, и вы можете нанимать гангстеров для защиты района или нападения на близлежащие территории. Выберите нейтральный или враждебный район из меню управления районом и прикажите гангстерам нападать, используя кнопку «группировка гангстеров».



6. УПРАВЛЕНИЕ ПЕРСОНАЖЕМ

Вы можете развивать вашего персонажа по своему усмотрению. В зависимости от героя и стиля игры вы можете избрать одно направление развития или испытать удачу, развивая все показатели и техники персонажа сразу.



6.1 ПОЛУЧЕНИЕ БОЕВОГО ОПЫТА

Бой или, точнее, уничтожение врага, приносит вам опыт (XP). Очки опыта можно использовать для развития персонажа. Щелкните по иконке с компьютером в области персонажа (или нажмите F3), чтобы открыть окно управления навыками персонажа.

В этом окне отображаются характеристики героя: уровень, опыт, прогресс, а также показатели следующих характеристик: сила, восприятие, ловкость, сосредоточенность и харизма.
При получении опыта, достаточного для перехода на следующий уровень, вы зарабатываете очки, которые необходимо распределить на характеристики персонажа.
Таким образом, вы можете выбрать, какие качества вашего персонажа развивать, в зависимости от ваших предпочтений и стиля игры.
Опыт также можно получить, выполняя некоторые задания.

6.2 ЗАХВАТ НОВЫХ РАЙОНОВ

Чтобы захватить район, вам необходимо отправиться на базу и победить босса. Если вы одержите верх, босс сдастся. Согласившись сотрудничать, босс обойдет все бизнес-точки в районе и сообщит хозяевам, что вы теперь заправляете делами, после чего вернется на базу. По возвращении босса на базу все дела в районе переходят под ваш контроль.

Захватив новый район, вы получаете:
- Деньги – регулярный доход (в зависимости от ресурсов района)
- Очки навыков
- Очки авторитета (для особых навыков)
- Особый бонус (особые навыки)

Открыв окно управления районом, вы сможете узнать полезную информацию о районе – количество денег, которое вы получите при захвате территории, очки навыков, особые навыки в данном районе. Поэтому, перед тем, как начинать захват, целесообразно изучить все районы и определить, какие из них вас интересуют в первую очередь, с учетом ваших целей и предпочтений.

6.3 РАЗВИТИЕ НАВЫКОВ

Захват районов приносит вам очки навыков, которые можно потратить на приобретение умений персонажа, автоматически совершенствующих его навыки.

Дерево Умений

Дерево умений позволяет одновременно развивать умения и навыки персонажа.
Умения персонажа обозначены кружками и разделены на три категории (набор умений различается в зависимости от персонажа).
Используйте очки навыков на приобретение этих умений, усиливая вашего персонажа. Приобретение умений автоматически открывает новые навыки для персонажа (показаны квадратиками под соответствующим умением).

Для использования открытого навыка необходимо найти тренера (тренер навыков), который научит вас его использовать. Разумеется, услуги тренера стоят денег.



У каждого героя игры – Портера, Энджел и Бориса – свое дерево умений. Дерево умений каждого персонажа отражает его специфику.
Открывая новые умения, вы развиваете своего подопечного, который получает новые навыки, улучшает свои характеристики…

Для развития героя вам необходимо захватывать районы – каждый новый район дает вам очки умений для приобретения новых умений и навыков.

Тренер (тренер навыков)

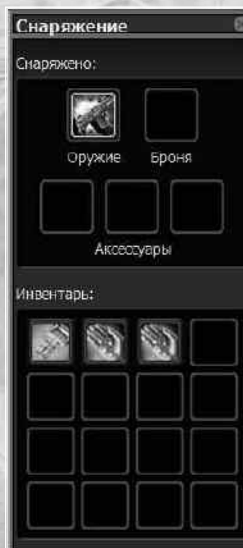
После того как вы открыли новые умения и навыки для вашего персонажа, вам необходимо поговорить с тренером навыков, чтобы использовать их. На миникарте тренеры показаны синим кружком.
Тренировка любого навыка стоит денег. Цену назовет тренер.
После того, как вы выучили новый навык, он автоматически появится в одной из пустых ячеек в области персонажа. Если все ячейки заняты, вы можете распределить навыки вашего персонажа через меню управления навыками.

Навигатор навыков

Этот навигатор позволяет выбирать и управлять навыками вашего персонажа и его бойцов (если таковые имеются). В зависимости от миссии или от соперника, в разные моменты игры вам может понадобиться разный набор навыков. В область персонажа можно поместить четыре стиля атаки и семь навыков.

Навигатор открывается щелчком мыши по области персонажа или нажатием клавиши F2. При разговоре с тренером навигатор открывается автоматически.

СНАРЯЖЕНИЕ



Оружие, предметы и аксессуары, которые вы находите во время игры, хранятся в инвентаре. В верхней части окна показаны снаряженные предметы. В нижней части окна - остальные, которые вы собираете во время игры (доступно 16 ячеек).

- **Оружие:** оружие вашего персонажа. Каждому персонажу в игре доступен широкий выбор оружия. Оружие различается по характеристикам (прицельная дальность, точность, убойная сила) и уровню (минимальный требуемый уровень персонажа).
- **Броня:** броня улучшает защиту вашего персонажа от пуль, ударов и взрывов.
- **Аксессуары:** вы можете снаряжать различные аксессуары, чтобы улучшить скорость восстановления жизни или концентрации персонажа, а также его защиту.

Вероятность попадания по врагу зависит от некоторых факторов, таких как точность оружия, уровень восприятия вашего персонажа, расстояние до цели и наличие или отсутствие преград на линии огня. Вероятность попадания отображается в полоске под полоской концентрации цели.

Предметы:
Существуют различные разновидности предметов в игре. Некоторые могут быть снаряжены (оружие, броня, аксессуары), действие других ограничено по времени (восстановление жизни, усиление атаки).

Сбор предметов: Существует три способа раздобыть предметы:

- **Обыскивать тела:** Вы можете обыскать убитого противника. Щелкните правой кнопкой мыши по телу и выберите предметы, которые хотите забрать. Добычей могут стать деньги, оружие и другие предметы.
- **Покупать:** В некоторых районах вы найдете бары или оружейные лавки, в которых можно покупать различные предметы или снаряжение.
- **Портфели:** В некоторых районах вы можете найти группировки гангстеров, охраняющие один или несколько портфелей. В этих портфелях всегда есть деньги и некоторые ценные предметы.

Сортируйте предметы в инвентаре:

В пылу сражения вам может срочно понадобиться один из предметов вашего инвентаря, чтобы восстановить жизнь или усилить определенные показатели персонажа. Вы можете использовать первый предмет, нажав W или щелкнув по ярлыку слева от области персонажа. Поэтому перед боем имеет смысл сортировать предметы в инвентаре по значимости. После использования первого предмета ярлык покажет второй предмет.

6.5 ПОМОЩЬ ЖИТЕЛЯМ (Заказчики квестов)

В некоторых районах вам встретятся заказчики квестов (показаны желтыми кружками на миникарте). Это простые жители города, которым требуется помощь в решении их проблем. Если вы согласитесь помочь им и выполните задачу, то будете вознаграждены. Щелкните по заказчику квеста, чтобы прочитать описание задания и узнать предлагаемое вознаграждение.

6.6 ЧИСТКА РАЙОНА

Желтыми точками на миникарте показаны портфели, содержащие ценные предметы и оружие. Эти портфели охраняют группы гангстеров.
Перед тем как нападать на бандитов, рекомендуется щелкнуть по ним левой кнопкой мыши, чтобы узнать их уровень и характеристики. Вам может понадобиться подкрепление.

6.7 ОБЫСК ЖЕРТВ

Труп не будет возражать против того, что вы роетесь в его карманах. Вы можете найти деньги и/или различные предметы, чаще всего низкой ценности, но время от времени будут попадаться приятные сюрпризы.



7. УПРАВЛЕНИЕ РАЙОНОМ

По мере захвата районов Парадайз Сити вы становитесь более могущественным, растут ваши возможности и авторитет, появляются союзники и, разумеется, растет капитал.

Окно управления районом вызывается щелчком по первой из четырех иконок над миникартой (или нажатием клавиши «?»). Это окно разделено на две части: полная карта района и непосредственно окно управления районом. По мере восхождения к власти в Парадайз Сити вы будете часто обращаться к Управлению районами.

Ваше приключение в Парадайз Сити состоит из шестнадцати глав. Действие каждой из глав происходит в городской местности. Эта местность разделена на районы.

Что интересного можно получить или обнаружить в районе:
Деньги
Очки авторитета
Особые навыки (только в одиночной игре)
Наемные гангстеры
Наемные бойцы
Заказчики квестов
Очки умений
Тренеры навыков
Стратегически важная точка
Выпивка в барах

7.1 ТИПЫ БИЗНЕСОВ

В районах существуют следующие типы зданий:

База: штаб-квартира босса района.
Бар: здесь вы можете нанимать телохранителей и покупать напитки, обладающие различным эффектом (например, временное усиление сосредоточенности...)
Торговцы оружием: Если у вас есть деньги, покупайте здесь все, что необходимо – оружие, бронежилеты, имплантаты, аптечки…

В других зданиях, таких как церковь или полицейский участок, вы можете получить специальные возможности (особые навыки).
Если эти здания находятся под контролем ваших противников, то возможности, наверняка, будут использованы против вас.

7.2. ПОЛНАЯ КАРТА

Полная карта, в отличие от миникарты, показывает план всей местности. В полной карте используются те же обозначения, что и в миникарте. Неизменны также способы управления камерой и перемещения агента по карте.
Когда вы выбираете район на карте, справа открывается окно управления данным районом.

7.3. ОКНА УПРАВЛЕНИЯ РАЙОНОМ

В данном окне указывается информация о районе – его благосостоянии (количестве денег в районе), уровень босса и количество его бойцов. Иконка под этим окном показывает особый навык, который вы можете получить, захватив местность (получение особого навыка возможно не во всех районах).

7.4. ЗАХВАТ РАЙОНОВ

Захватывая районы, вы увеличиваете свой общий авторитет, зарабатываете очки умений и получаете возможность взаимодействовать с персонажами и совершать покупки в районе. Например, покупать напитки в барах, оружие в оружейных лавках и активировать умения у тренеров.

Для захвата района необходимо одержать победу над боссом, который находится на базе, обозначенной башней на карте. Победив, щелкните по боссу, и он начнет обход всех бизнес-точек района. После того, как он благополучно возвращается на базу, район переходит под ваш контроль.

7.5. УПРАВЛЕНИЕ РАЙОНОМ

После захвата района у вас есть возможность этим районом управлять. Щелкните по кнопке «управление» в окне управления районом. Для получения административных полномочий вам необходимо заплатить взятку мэру в размере $400. После этого, помимо прочего, вы получаете возможность нанимать гангстеров (если ваши финансы вам позволяют). Вы можете нанять до пяти гангстеров в одном районе.
Нанятые гангстеры распределяются по территории, обеспечивая ее безопасность, и находятся в боевой готовности для нападения на прилегающие районы.

7.6. ГРУППИРОВКА ГАНГСТЕРОВ

Гангстеры могут не только охранять район, в котором были наняты, - у вас есть возможность приказать им атаковать соседние владения. Таким образом, нападение на район получит численную поддержку. Для группировки гангстеров выберите район щелчком левой кнопки мыши по карте и нажмите синюю кнопку, расположенную под названием района в меню управления. На карте появятся желтые стрелки, показывающие, из каких районов собираются гангстеры.



8. МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ИГРА

8.1. РЕЖИМЫ МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЙ ИГРЫ
Действие многопользовательской игры происходит в тех же районах города, что и в одиночной кампании. Возможны два режима многопользовательской игры.
Убийство: игроки задают количество жизней персонажей.
Доминирование: захватим все районы на карте!

8.2 МП МЕНЮ
1 – Экран игрока
2 – Выбор типа игры (онлайн, локальная сеть, войти в игру, создать игру)
3 – Выбор зоны (Америка, Азия, Европа)
4 – Чат с другими игроками в выбранной зоне
5 – Имена игроков



8.3. ВОЙТИ В ИГРУ
Сначала выберите способ игры – по локальной сети или по интернету, используя Gamespy. При игре через интернет вы можете выбрать одну из трех зон: Европа, Азия или Америка, а затем выбрать страну.
Вы можете выбрать уже созданный сервер или создать собственный.

8.4. СОЗДАТЬ ИГРУ
Создавая игру по локальной сети или через интернет, вы можете задать максимальное количество игроков. Стоит помнить, что в одной игре могут принимать участие до восьми человек, так что ваш сервер сможет принять максимум еще семь игроков..

В Paradise City можно создавать команды, где игроки объединяют усилия и возможности своих персонажей. Прежде чем начать игру, удостоверьтесь, что в команде есть хотя бы один игрок.

Начиная игру, вы выбираете местность, в которой развяжется гангстерская война. Карты различаются по количеству районов, что позволяет вам выбрать подходящий вариант в зависимости от количества игроков и стиля игры. Например, при игре вдвоем можно выбрать небольшую карту для быстрой схватки или карту с семью районами, чтобы у игроков было время накопить ресурсы и создать банду.

Игрок, создавший сервер, может задавать значения для опыта, количества денег или авторитета игроков. Он же выбирает один из двух режимов игры.



АВТОРЫ

SIRIOUS GAMES

***Исполнительный продюсер**
Adam Gregersen

***Продюсер**
Filip Carvell

***Главный программист "движка"**
Henrik Mьnther

***Главный программист**
Kristian Kjems

***Программисты**
Thomas Krog
Mads Nyholm
Sшren Kielsgaard Hansen
Per Holmqvist
Mikael Garde-Nielsen
Dino Patti
Michael Rasmussen
Peder Herborg
Thomas Riisbjerg

***Главный дизайнер**
Adam Gregersen

***Дополнительный игровой дизайн**
Kristian Kjems
Henrik Mьnther
Steven Gjelstrup Poulsen
Sшren Kielsgaard Hansen
Rasmus Hansen

***Дизайн уровней**
Rasmus Hansen
Sшren Kielsgaard Hansen
Martin Nielsen
Adam Gregersen

***Арт-директор**
Adam Gregersen

***Главный художник**
Rune Tyroll

***Графика**
Rune Tyroll
Adam Gregersen
Martin Nielsen
Emil Thorbjцrnsson
Kim Thorbjцrnsson

***Анимация**
Bjarke Pjedsted-Rasmussen
Jon Lauridsen
Timmi Kьgel

***Дизайн интрефейса**
Adam Gregersen
Mads Nyholm

***Звук**
Martin Nielsen
Henrik Mьnther
Adam Gregersen
Nevin Eronde

***Музыка**
Adam Gregersen

***Гитара в заглавной теме**
Bjarke "Ballseye" Christensen

***Видео и катсцены**
Adam Gregersen

***Сценарий**
Rasmus Hansen

***Дополнительная работа по сценарию**
Filip Carvell
Adam Gregersen

***Тестирование**
Julie Gry
Sшren Kilime

***Специальная техподдержка**
Stef & Sean

***Управляющий директор**
Adam Gregersen

Благодарим наших жен, друзей и семьи!!!

***Подбор актеров, сценарий и звукорежиссура**
AudioGodz Inc/Lani Minella

***Пост-продакшн и монтаж звука**
Barry Leitch

***Роли озвучивали**
Bill Corkery
Bruce Silverman
Dan Castle
Eric Newsome
Dave Rivas
Erin Ashe
Jodina Scazzola
Joey Camen
Jon St. John
Jonathan Allen
Lani Minella
Marc Biagi
Max McGill
Moriah Angeline
Sam Mowry
Scott Dreier

***Дополнительная графика**
Artist Band – Украина
DC Studio – Украина
Bravo Interactive – Украина
Elven Studio – Китай
Game Consulting – Франция
Ground Studios – Германия
Program-Ace – Украина
Tridigital Studio – Россия
Flair Studio – Великобритания

***Анимация Motion Capture**
Centroid - Великобритания

***Дополнительная анимация** Motion Capture
3D Brigade - Венгрия

***Пиктограммы**
Pix In Space – Henk Nieborg – Голландия

***Внешнее тестирование**
RelQ

FOCUS HOME ENTERTAINMENT

***Президент**
Сйdric Lagarrigue

***Продюсер**
Luc Heninger

***Помощник продюсера**
Benjamin Tardif

***Менеджер по продукту**
Jerome Blazy

***CDV Software Entertainment USA**

***Президент и генеральный директор**
Tom Gross

***Директор по маркетингу и PR**
Mario Kroll

***Менеджер по контролю качества и работе с клиентами**
David Green

***Менеджер по маркетингу продакшн**
Phillip Hall

***Аккаунт-менеджер по PR**
Ted Brockwood, Calico Media

***Помощник продюсера**
Matthias "Sidi" Siedlaczek

***Техподдержка и модерирование форума**
William Smeed

***Офис-менеджер**
Barbara Wendel

***Печатная реклама и дополнительный графический дизайн**
factor[e] design initiative

***Медиапланирование и размещение рекламы**
TangibleMedia
Copyright © 1994-2007 Lua.org, PUC-Rio.

***Особая благодарность:**
Scott Steinberg and Embassy Multimedia Consultants
The CDV English language forum moderators
Sara and the Antec team
NVIDIA
Sandra and AMD/ATI
Claudina and team at Alienware
Michael and Kate of MMPR
The staff of the Vignette Restaurant and Snafu's
The Orchard (San Francisco) and Roger Smith Hotels (New York City)
Our friends and families

***Использовались библиотеки**
FMOD Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2007.

Uses Bink Video. Copyright (C) 1997-2007 by RAD Game Tools, Inc



This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2007 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved.



Uses Lua 5.1. Copyright © 1994-2007 Lua.org, PUC-Rio.

ИГРА ЛОКАЛИЗОВАНА КОМПАНИЕЙ «БУКА»

ОТДЕЛ ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ И ЛОКАЛИЗАЦИИ

Руководитель службы локализации:
Андрей Ковалёв

Менеджеры по лицензированию:
Владимир Миняев
Андрей Чемлекчиев
Юлия Марышева

Менеджеры по локализации:
Мария Братолюбова
Ксения Вахитова
Максим Вахитов
Алексей Ковалёв
Элина Петренко
Дмитрий Акенин

Ассистент менеджера по локализации:
Марина Киупа

Технический эксперт:
Федор Куликов

Звукорежиссер:
Руслан Дмитриев

ОТДЕЛ МАРКЕТИНГА И PR

Руководитель службы рекламы и PR:
Георгий Добродеев

Менеджер по рекламе:
Алевтина Виноградова

Бренд-менеджер:
Андрей Марченко

Community-менеджеры:
Сергей Владинец
Владислав Журавлев

Руководитель службы продвижения продуктов:
Юрий Вирич

Менеджеры по продвижению продуктов:
Просников Никита
Оксана Саичкина

Руководитель дизайнерской службы:
Санан Ушанов

Художники-дизайнеры:
Екатерина Громова
Даниелла Климашевская
Юлия Соловьёва
Артем Суханов

ОТДЕЛ ТЕСТИРОВАНИЯ

Координатор бета-тестирования
Александр Пак

Тестеры компании "Бука"
Дмитрий (Solowey) Ануфриев
Игорь (Warboss) Дмитриев
Александр (Russian_bear) Коняхин
Кирилл (Nightcrawler) Лейко
Надежда (Rutven) Лимонова
Лидия (Lio) Овсянникова
Алексей (Slon) Попенков
Евгений (Uncle_Fu) Попов
Иван (Qa) Райнов
Михаил (Fatall) Синеокий

КОММЕРЧЕСКИЙ ОТДЕЛ
Елена Антонова
Максим А. Алексеев
Максим Ю. Алексеев
Наталья Анкундинова
Владислав Иванов
Алексей Капуза
Игокь Колчин
Вадим Лощилов
Сергей Нагорный
Ольга Полковникова
Евгений Самсонов
Нина Стариченкова
Валерий Тихвинский
Сергей Федосов
Татьяна Васекина
Анна Исакова
Александр Кочетков

ЮРИДИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА
Георгий Виталиев
Евсеев Евсей

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА
Евгений Дмитриев
Роман Алексеев
Дмитрий Бакутин
Роман Мудрицкий
Александр Мурашов
Вадим Сидоров
Кирилл Столяров
Сергей Щербань

РУКОВОДСТВО
Генеральный директор:
Александр Михайлов

Руководитель отдела развития:
Игорь Устинов

Руководитель коммерческого отдела:
Татьяна Устинова

Руководитель отдела маркетинга:
Олег Доброштан

Руководитель отдела лицензирования и локализации:
Илья Мамонтов

© 2007 Бука. Все права защищены. На территории РФ издается компанией "Бука". Защиту авторских прав компании "Бука" на территории России осуществляет ассоциация "Русский Щит" (rshield@aha.ru).

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ О ПЕРЕДАЧЕ НЕИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА «ESCAPE FROM PARADISE CITY»

УКАЗАННАЯ ПРОГРАММА (далее – Программа) охраняется законодательством Российской Федерации об авторском праве, международными договорами, конвенциями об авторском праве и иными законами. Названная программа передается вам для использования на условиях настоящего Договора. Компания «Бука» предоставляет вам неисключительные, непередаваемые ограниченные права, т.е. простую лицензию на использование одного экземпляра Программы на одном компьютере (персональной ЭВМ). Все права интеллектуальной собственности, связанные с Программой (включая, но не ограничиваясь, видео-, аудио- и иными материалами, входящими в ее состав), а также права на любые ее копии и экземпляры принадлежат компании «Бука» или ее лицензиарам.

ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА И НЕ ДОЛЖНЫ: Создавать копии Программы за исключением единственной резервной копии. Продавать, сдавать в аренду, наем, передавать по авторскому договору (лицензии), распространять или каким-либо иным способом передавать или делать доступной для любого другого лица экземпляры Программы в целом или по частям, а равно использовать Программу или любую ее часть в коммерческих целях. Осуществлять в отношении Программы в целом или любой ее части «обратное проектирование», т.е. восстанавливать исходный текст (код), модифицировать, декомпилировать, дизассемблировать или создавать с их помощью
производные работы. Удалять, дезактивировать или иным образом изменять любые указания на правообладателя, содержащиеся в самой Программе или иным образом связанные с ней. Экспортировать или реэкспортировать экземпляры Программы или ее копии и адаптированные варианты, нарушающие любые экспортные или иные ограничения, содержащиеся в законодательстве РФ.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ. Компания «Бука» гарантирует первоначальному приобретателю (покупателю), что носитель, на котором записана Программа, не содержит физических дефектов и сохраняет работоспособность в течение как минимум 60 дней со дня приобретения. Если в течение 60 дней с даты приобретения обнаружится, что носитель Программы содержит дефекты, компания «Бука» обязуется бесплатно заменить такой носитель в течение указанного срока со дня приобретения экземпляра Программы с оплатой почтовых расходов при условии предоставления
подтверждения даты покупки и только в том случае, если компания «Бука» продолжает производить указанную Программу. В случае, если Программа снята с производства, компания «Бука» имеет право заменить Программу на аналогичную программу с равной или более высокой стоимостью. Данная гарантия распространяется исключительно на носители Программы, распространяемые компанией
«Бука», и неприменима в случае, если дефект возник в результате механического повреждения, неправильного обращения или небрежности покупателя. Любые гарантии, предусмотренные законодательством, ограничиваются указанным выше 60-дневным сроком.

ПРИ ВОЗВРАТЕ Программы для замены по гарантии, пожалуйста, присылайте компакт-диски Программы в защитной упаковке с приложением:
копии чека с указанием даты покупки;
вашего имени и обратного адреса, в машинописном виде или четко написанных от руки либо отпечатанных на принтере;
краткого описания дефекта и проблем, которые вы выявили, а также сведений об операционной системе и аппаратуре, на которой вы запускали Программу.

НАСТОЯЩИЙ ДОГОВОР может быть расторгнут автоматически, если окажется, что вы не способны выполнять его условия и требования. В этом случае вы должны уничтожить на своем компьютере все копии Программы и все ее составные части.

ЕСЛИ ВЫ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИЙ, ПОЖАЛУЙСТА, ПОКАЖИТЕ ЭТО СОГЛАШЕНИЕ РОДИТЕЛЮ ИЛИ ОПЕКУНУ ПЕРЕД УСТАНОВКОЙ ИЛИ ДРУГИМ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДАННОГО ПРОДУКТА.

Техническая поддержка

Внимание!
Перед тем как с нами связаться, убедитесь, пожалуйста, что вы просмотрели наш сайт в поисках возможного решения проблемы и прочитали файл помощи, который находится на диске.
Если, тем не менее, вы решили связаться с нами, для того, чтобы помочь вам, нам будет необходима следующая информация о вашем компьютере.

- Тип процессора и его частота (например, Intel Pentium IV, 3 ГГц)
- Объем оперативной памяти (например, 1024 Мб)
- Марка CD/DVD-привода и его скорость (например, NEC-3550 48x CD/16x DVD)
- Тип звуковой карты (производитель, модель и версия драйвера)
- Тип видеокарты (производитель, модель и версия драйвера)

Эту информацию вы можете получить следующим образом:

Щелкните правой кнопкой мыши по значку "Мой компьютер" на рабочем столе вашего компьютера и выберите пункт "Свойства". На экране "Свойства системы" вы увидите необходимую информацию: тип операционной системы вашего компьютера (версия Windows), объем памяти (RAM) и тип процессора. Запомнив или записав данную информацию, вернитесь в директорию "Мой компьютер". В появившемся окошке выберите название диска, на который была установлена игра, и щелкните по нему правой кнопкой мыши. В появившемся меню выберите пункт "Свойства". На экране, который вы увидите, вам нужно найти общую емкость жесткого диска и количество свободного места на нем.

Извините, НО за проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями компания "Бука" ответственности не несет.

Для получения ответов на конкретные вопросы по прохождению игры необходимо являться зарегистрированным пользователем, а также указывать фамилию и регистрационный номер в письме.

С удовольствием вам ответим!

Связаться со службой техподдержки вы можете по:
Адресу: Россия, Москва, 115230, Каширское шоссе, 1, строение 2
Телефону: 8-800-555-2852 (звонки на этот номер бесплатны из любой точки России)
с 10.00 до 17.00 по московскому времени с понедельника по пятницу
E-mail: help@buka.ru
Internet http://www.buka.ru/techsupport
Наш форум: http://www.buka.ru/forum/

* Внимание: Перед тем, как позвонить, сядьте, пожалуйста, рядом со своим компьютером. Ваш компьютер должен быть включен и находиться в рабочем состоянии (т.е. не сразу после "зависания").

ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ

Основное управление

Esc Открывает главное меню, в котором можно сохранить / загрузить игру, изменить настройки аудио и видео, настроить управление или выйти из игры.
F6 Быстрое сохранение
F7 Быстрая загрузка
P Пауза
, ? Изменение режима карты
V Изменение вида камеры: стратегия (по умолчанию) / бой (вид от третьего лица)
W Использовать первый предмет в инвентаре

Атака и навыки
Клавиши от 1 до 4 Навыки (верхняя строка)
Клавиши от 5 до 0 Навыки (нижняя строка)
Действие навыков будет направлено на выделенного персонажа

Игровой интерфейс

F1 Инвентарь
F2 Навигатор навыков
F3 Статистика агента
F4 Дерево умений
F5 Задачи

Перемещение персонажа/ действия
ZQSD Перемещение камеры(по умолчанию, в режиме стратегии) / Перемещение персонажа (в режиме боя)

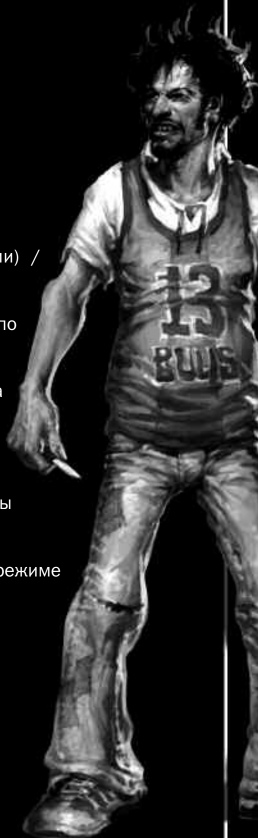
Щелчок правой кнопкой мыши: Щелкните правой кнопкой мыши по врагу, чтобы атаковать его.

Перемещение мыши, удерживая правую кнопку: Изменение угла камеры

Колесико мыши: Приближение / Удаление

Щелчок левой кнопкой мыши: Щелкните левой кнопкой мыши, чтобы выделить врага.

Щелчок левой кнопкой мыши: Направление движения персонажа в режиме боя.



www.paradisecity-thegame.com